Percorsi di formazione sulla transizione digitale

Gamification e Creazione di Contenuti Digitali per la Didattica STEM

ID 330644

Questo corso è pensato per fornire ai docenti gli strumenti e le competenze necessarie per integrare la Gamification nelle loro attività didattiche e abilità indispensabili per integrare le discipline STEM. Attraverso esempi pratici e attività interattive, i partecipanti impareranno ad utilizzare una vasta gamma di piattaforme ludiche. Attraverso un approccio interattivo, i partecipanti esploreranno metodologie didattiche all'avanguardia, strumenti digitali e risorse online utili alla creazione di percorsi educativi multidisciplinari.

PROGRAMMA

Gamification.

Argomenti:

1. La gamification: cos'è e che vantaggi per la didattica
2. Nuove tecnologie e didattica: vantaggi, rischi e prospettive
3. Piattaforme digitali e giochi didattici: ricerca, metodologia, caratteristiche
4. Costruire una lezione interattiva con la piattaforma Kahoot!
5. Le differenti tipologie di domanda in un quiz Kahoot!
6. Le differenti modalità di gioco in un quiz Kahoot!: live, singolo, di squadra
7. Costruire in modo veloce un quiz Kahoot! usando un foglio di calcolo (Kahoot!)

Sviluppo di competenze per la creazione di contenuti digitali per l'insegnamento STEM.

Argomenti:

1. Podcast e Radio Educativi: Tecniche di storytelling audio, sceneggiatura, registrazione e editing per la creazione di podcast e programmi radiofonici a scopo didattico.
2. Giornalismo e Rubriche Digitali: Principi di giornalismo digitale, gestione di blog e rubriche online focalizzate su temi STEM.
3. Produzione Video per l'Educazione: Dal concetto alla realizzazione, produzione di video didattici di qualità.

CALENDARIO

Venerdì 21 marzo 2025	dalle 17:00 alle 19:00
Venerdì 28 marzo 2025	dalle 17:00 alle 20:00
Giovedì 3 aprile 2025	dalle 17:00 alle 19:00
Giovedi 10 aprile 2025	dalle 17:00 alle 20:00

Iscrizioni aperte dal 1/03/25 al 16/03/25